

PRŮVODCE PŘIJÍMACÍM ŘÍZENÍM

ANEB

JAK BÝT PŘIJAT NA GYBY

Čtyřleté studium 13. 4. 2023, 14. 4. 2023

Školní přijímací řízení z anglického jazyka 13. 4. 2023, 14. 4. 2023

1. Po uzavření prvního pololetí si na své základní škole vyzvednu (nebo přímo na www.gyby.cz vytisknu) přihlášku a vyplním ji.
 2. Na ZŠ si nechám potvrdit správnost údajů (razítko, podpis).
 3. K přihlášce přiložím další doklady, které mi při přijímacím řízení přinesou body navíc (viz kritéria přijímacího řízení na www.gyby.cz).
 4. Přihlášku donesu na Gymnázium Brno-Bystrc, Vejrostova 2 nebo ji tam pošlu poštou (doporučeně) nejpozději do 1. 3. 2023.
 5. Nejpozději 14 dní před přijímacími zkouškami mi přijde pozvánka.
 6. Dostavím se k přijímací zkoušce.
 7. Na základní škole si vyzvednu zápisový lístek.
 8. Počkám na zveřejnění výsledků přijímacího řízení.
 9. V případě přijetí odevzdám na GYBY podepsaný zápisový lístek (podepisuje žák i rodič).
- V případě, že dostanu rozhodnutí o nepřijetí, mohu podat odvolání. Na GYBY mi v tom poradí.

A NA CO SE TĚŠIT?

- na vstřícné a přátelské prostředí
- na kvalitní výuku, v posledních dvou ročnících bohatou nabídku seminářů, odborné učebny, skvěle vybavenou školu, účast v jazykových a přírodovědných soutěžích, zájmové kroužky, školní sbor
- adaptační kurz GO!, mezinárodní studijní pobyty, tuzemské exkurze, mimoškolní terénní výuku, lyžařský kurz, vodácký kurz, projektové dny
- spolupráci s vysokými školami, účast v mezinárodních soutěžích a projektech, studijně-poznávací pobyty

GYMNÁZIUM BRNO-BYSTRC,

příspěvková organizace

Učební plán pro čtyřleté studium s rozšířenou výukou anglického jazyka

	I.	II.	III.	IV.	Σ
Český jazyk a literatura	3	4	4	4	15
Anglický jazyk	5	5	5	4	19
Další cizí jazyk	3	3	3	3	12
Matematika	4	3	4	4	15
Fyzika	2,5	2,5	3	–	8
Chemie	2	2,5	2	–	6,5
Biologie	2,5	3	2	–	7,5
Zeměpis	2	2	2	–	6
Dějepis	2	2	1	2	7
Společenské vědy	2	1	2	2	7
Informatika	2	2	–	–	4
Hudební / výtvarná výchova	2	2	–	–	4
Tělesná výchova	2	2	2	2	8
Volitelné vzdělávací aktivity	–	–	4	10	14
	34	34	34	31	133